Dokumentation Modul 294

Fach: Modul 294

Dozent: Lukas Müller

Autoren: Nelo Nisslé, Muhammet Topal

Datum: 23.11.24

Inhaltsverzeichnis

[Einführung 3](#_Toc183434628)

[Informieren 4](#_Toc183434629)

[Ausgangslage: 4](#_Toc183434630)

[Ressourcen: 4](#_Toc183434631)

[Ziel Auswertung 4](#_Toc183434632)

[Planen 6](#_Toc183434633)

[Projektstruktur: 6](#_Toc183434634)

[Mockup und Skizzen 7](#_Toc183434635)

[Entscheiden 8](#_Toc183434636)

[Warum Bootstrap? 8](#_Toc183434637)

[Farbliche Gestaltung: 8](#_Toc183434638)

[Technologieentscheidung 8](#_Toc183434639)

[Realisieren 9](#_Toc183434640)

[Kontrollieren 10](#_Toc183434641)

[Auswerten 11](#_Toc183434642)

# Einführung

Hier werde ich sie kurz einführen in unsere Projekt Arbeit.

In unserem Projekt geht es darum eine Interactive Webseite zu erstellen die mit einem backend kommunizieren muss um Daten auszutauschen die wir dann mit Get überprüfen konnten. Die Webseite muss zu dem mit einem Framework erstellt werden wir haben «Bootstrap» als Framework genommen da es uns die perfekten Funktionen Bietet die wir benötigen um unsere Webseite am besten wie möglich zu designen und Fertig zu stellen. Um das Ganze so schnell wie möglich in die Realität umzusetzen haben wir uns nach IPERKA Orientiert . Ausserdem mussten wir uns an den Vorgegeben Zielen Orientieren und diese Nach Dringlichkeit auswerten. Ausserdem hatten wir uns auch eine grobe Skizzen Planung erstellt für unsere Webseite.

# Informieren

In dem Ersten Schritt «Informieren» haben wir uns vor allem auf die Information Beschaffung und auf die Zielsetzung Fokussiert. Damit wir in den späteren teilen eine festes ziel haben auf das wir uns voll konzentrieren können.

Ausgangslage:  
Eine Vollständige Interaktive Webseite die mit einem Backend Kommunizieren kann. Die Webseite muss mit einem Framework erstellt werden wir haben Dafür Bootstrap genommen. Die Webseite musste eine Anmelde Formular haben die Daten an den Serverschickt und dies müssen wir überprüfen in dem wir entweder eine VSC Extension benutzen oder Postman mit einer «Get» Anfrage.

## Ressourcen:

Wir haben Verschiedenste Tools und andere Anwendungen verwendet um unser Projekt umzusetzen.

* Visual Studio Code: Für die Entwicklung der Webseite und des Frontends.
* Bootstrap: Zur Umsetzung eines responsiven Webdesigns und für vorgefertigte UI-Komponenten.
* Postman: Für das Testen der REST-API und die Überprüfung der Datenübertragung.
* GitHub: Zur Versionskontrolle und Zusammenarbeit im Projekt.

## Ziel Auswertung

Hier haben wir erstmals die ziele und auch gleich in einer weiteren Tabelle die ziel Auswertung und Priorität.

Hier die Anforderungen an unsere Webseite:

|  |  |
| --- | --- |
| Nr. | Beschreibung |
| A1 | Landing Page mit den erforderlichen Elementen, Gestalterische Grundsätze berücksichtigt (Barrierefreies Design) |
| A2 | Responsives Webdesign, Korrekte Wahl des Designs |
| A3 | Kontaktseite (Adresse, Telefon, Anfahrt usw.) |
| A4 | Formular für die Onlineanmeldung eines Serviceauftrags inkl. Validierung der Eingabedaten. |
| A5 | An den Server müssen nachfolgende Informationen eines Serviceauftrags gesendet werden: |
|  | - Kundenname |
|  | - E-Mail |
|  | - Telefon |
|  | - Priorität |
|  | - Dienstleistung |
|  | - Erfassungsdatum |
|  | - Abholdatum |
| A6 | Auswahl der Dienstleistungen bei der Serviceanmeldung |
| A7 | Intuitive Bedienung, benutzerfreundliche und verständliche Anzeige der ausgewählten Dienstleistung |
| A8 | Bestätigung der Onlineanmeldung |
| A9 | Testprotokoll zur Eingabevalidierung |
| A10 | Test API-Projekt in Postman oder VS REST-Client angelegt. |
| A11 | Ganzes Projektmanagement muss nach IPERKA dokumentiert sein |

Das sind Die Vorgegeben Anforderungen die an unsere Webseite gerichtet sind. Jetzt werde ich diese Ziele Noch in einer weiteren Tabelle nach Ihrer Priorität auswerten so das wir ein möglichst effizientes Vorgehens Modell haben.

|  |  |
| --- | --- |
| NR. | Auswertung nach Priorität. |
| A1 | Hoch |
| A2 | Hoch |
| A3 | Mittel |
| A4 | Hoch |
| A5 | Hoch |
| A6 | Mittel |
| A7 | Hoch |
| A8 | Mittel |
| A9 | Hoch |
| A10 | Hoch |
| A11 | Mittel |

# Planen

In der Planung haben wir vor allem punkte gemacht wie die Zeitplanung, Aufgaben Aufteilung und erste Skizzen unserer Webseite. Das ist für uns essentiell da es uns eine Grundlage gibt für die effiziente Erarbeitung unseres Projekts.

## Projektstruktur:

Hier haben wir einen Zeitplan Entworfen und unsere Aufgaben Einteilung erstellt das wir so schnell wie möglich Arbeiten und beide Ihre stärken aufbringen und anwenden können.

Hier ist ein Bild unsers Zeitplanes den wir erstellt haben und nach dem wir vorgegangen sind:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Diagramm, Reihe enthält.

Automatisch generierte BeschreibungDas ist unser Grober Zeitplan den wir Entwickelt haben. Wie man unschwer erkennen kann ist er sehr grob da wir unsere Arbeit eigentlich beide auf verschiedenste zeiten eingeteilt haben und die aufgaben auch sehr Individuell erarbeitet haben.

Und Auch haben wir uns hier noch eingeteilt wer welche aufgaben übernimmt so das wir am einfachsten arbeiten konnten auch wen wir gerade nicht mit einander sprechen konnten. So waren wir nicht nur extrem effizient sondern auch extrem Flexibel. Diese Aufgaben Einteilung sah wie Folgend aus:

|  |  |
| --- | --- |
| Aufgabe | Aufteilung |
| Frontend | Mali/ Nelo |
| Kommunikation mit dem Server | Nelo |
| Dokumentation | Nelo/ Mali |
| Präsentation | Nelo/ Mali |
| Testing | Nelo/ Mali |
| Optimierung des Forntends | Mali |
|  |  |

## Mockup und Skizzen

Hier haben wir uns dann erstmalig um das Design richtige Gedanken gemacht und uns dann auch mit Hilfe von Skizzen Gerade ein festes Design überlegt das wir umsetzten wollen. Deshalb haben wir uns da auch zusammen gesetzt und viel überlegt wie wir unsere Webseite gestalten wollen. Insgesamt haben wir uns dann zwei Hauptskizzen gemacht die erste für die «Startseite» und die Zweite für die «Anmeldungsseite» so sind wir auch automatisch auf das design der «Contact» und «About us» Seite Gekommen.

Hier sind Die Beiden Skizzen:

# Entscheiden

Hier sind wir auf die Punkte eigegangen Warum Bootstrap, Farbliche Gestaltung, Technologieentscheidung.

## Warum Bootstrap?

Wir haben uns zu dem ganz viele Gedanken gemacht und sind dann zum Beschluss gekommen das uns Bootstrap genau die Elemente liefert die wir auf unserer Seite verwenden wollen. Das Waren Elemente wie Cards, Carousel und viele mehr, auch lieferte Bootstrap perfekte «Examples» die wir als Beispiel sehen konnten und auch ähnlich anpassen und übernehmen konnten. Es gab aber natürlich auch punkte bei denen wir nicht ganz so happy waren von Bootstrap vor allem wegen dem CSS das war zum teil echt extrem nervig da es nicht ganz so einfach und Effizient ist. Das waren die Hauptgründe wieso wir Bootstrap verwendet haben.

## Farbliche Gestaltung:

Das War für uns schon ganz am Anfang klar das wir auf einen winterliche Farbpalette gesetzt haben und diese auch verwendet haben. Diese Beinhaltete Hauptsächlich weisse und Blaue Farbelemente. Als Schriftfarbe haben wir uns ganz einfach auf schwarz entschieden da es überall gut leserlich war und auch gepasst hat.

## Technologieentscheidung

Hier haben wir festgelegt welche Tools und welche Applikationen wir verwendet haben.

Das waren die einfachsten und schnellsten Entscheidungen da wir diese schon beherrscht haben. Diese Technologischen Entscheidungen waren folgende:

* Arbeits Umgebung: Visual Studio Code da wir extrem viel schon damit gemacht haben und uns dementsprechend sehr gut damit auskannten.
* Testing Programm: Postman weil wir damit schon gearbeitet habe und es mit abstand die umfassendste Umgebung war um unsere Überprüfungen zu machen.
* Bootstrap: Für uns am besten passendes Framework.
* JavaScript: mussten wir für den Backend verwenden und haben wir in dem Modul angeschaut.

# Realisieren

# Kontrollieren

# Auswerten